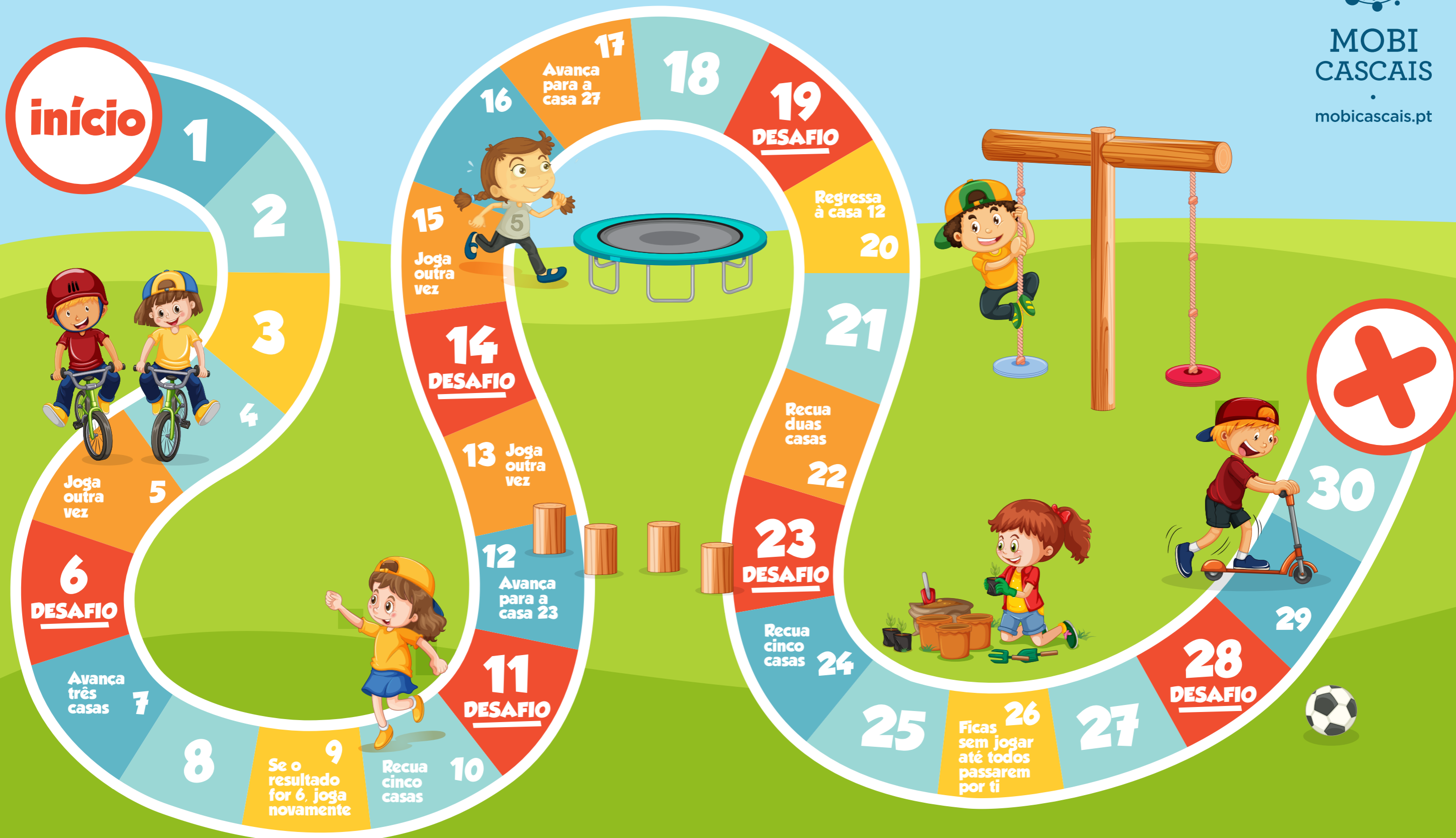


MOBI CASCAIS

mobicascais.pt

início



PERSONAGENS

REGRAS DO JOGO



Número máximo de jogadores: 4

Material: tabuleiro, peão e um dado

Cada jogador escolhe um peão e joga o dado uma vez. Aquele que sair com o maior número inicia a partida na casa nº1.

Na vez de cada jogador, joga-se o dado e anda com o peão o número de casas que o dado indicar.

Existem casas especiais que indicam o que fazer quando os jogadores se encontram nelas.

Casas vermelhas: se algum jogador calhar numa casa vermelha, temos um desafio. Terá de fazer mímica! O jogador deve escolher uma atividade relacionada com o MobiCascais para todos adivinharem. Pode ser andar de biCas, entrar no autocarro, pagar o parquímetro... o importante é dar asas à imaginação! Se os adversários adivinharem em 1 minuto, o jogador pode avançar até 3 casas.

Ganha o jogo o primeiro jogador a atingir a última casa com o número correto na sua jogada, caso contrário deverá recuar o número excedente de casas a partir da casa final.

Imprime e recorta.